

Introduction à



Partie 1 : Programmer en Rocq

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
$\prod x : A, B \ x$ $A \rightarrow B := \prod _ : A, B$		

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
$\prod x : A, B \ x$ $A \rightarrow B := \prod _ : A, B$	Contexte $f : A \rightarrow B$ $f \ ... : B$	

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
$\prod x : A, B\ x$ $A \rightarrow B := \prod _ : A, B$	Contexte $f : A \rightarrow B$ $f\ \dots : B$	$(\text{fun } x : A \Rightarrow \dots) : \prod x : A, B\ x$

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
Inductive prod (A B : Type) : Type := pair : A -> B -> A * B		
Inductive sum (A B : Type) : Type := inl : A -> A + B inr : B -> A + B		

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
<pre>Inductive prod (A B : Type) : Type := pair : A -> B -> A * B</pre>	<pre>Contexte p : A * B match p with (a,b) => ... end : C</pre>	
<pre>Inductive sum (A B : Type) : Type := inl : A -> A + B inr : B -> A + B</pre>	<pre>Contexte s : A + B match s with inl a => ... inr b => ... end : C</pre>	

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
<pre>Inductive prod (A B : Type) : Type := pair : A -> B -> A * B</pre>	<pre>Contexte p : A * B match p with (a,b) => ... end : C</pre>	<pre>(... , ...) : A * B</pre>
<pre>Inductive sum (A B : Type) : Type := inl : A -> A + B inr : B -> A + B</pre>	<pre>Contexte s : A + B match s with inl a => ... inr b => ... end : C</pre>	<pre>inl ... : A + B inr ... : A + B</pre>

Partie 1^{bis} : Prouver en Rocq

Avec Curry-Howard-De Bruijn

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
forall $x : A, P\ x$ $P \rightarrow Q := \text{forall } _ : P, Q$		

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
<code>forall x : A, P x</code> <code>P -> Q := forall _ : P, Q</code>	Contexte <code>f : A -> P</code> <code>f GOAL : P</code> <code>[apply f]</code>	

Fonctions

Type	L'utiliser	L'obtenir
forall $x : A, P\ x$ $P \rightarrow Q := \text{forall } _ : P, Q$	Contexte $f : A \rightarrow P$ f GOAL : P [apply f]	(fun $x : A \Rightarrow$ GOAL) : forall $x : A, P\ x$ [intro x]

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
<pre>Inductive and (P Q : Prop) : Prop := conj : P -> Q -> P ∧ Q</pre>		
<pre>Inductive or (P Q : Prop) : Prop := or_introl : P -> P ∨ Q or_intror : Q -> P ∨ Q</pre>		

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
<pre>Inductive and (P Q : Prop) : Prop := conj : P -> Q -> P ∧ Q</pre>	<pre>Contexte H : P ∧ Q match H with conj HP HQ => GOAL end : C [destruct H as [HP HQ]]</pre>	
<pre>Inductive or (P Q : Prop) : Prop := or_introl : P -> P ∨ Q or_intror : Q -> P ∨ Q</pre>		

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
<pre>Inductive and (P Q : Prop) : Prop := conj : P -> Q -> P ∧ Q</pre>	<pre>Contexte H : P ∧ Q match H with conj HP HQ => GOAL end : C [destruct H as [HP HQ]]</pre>	
<pre>Inductive or (P Q : Prop) : Prop := or_introl : P -> P ∨ Q or_intror : Q -> P ∨ Q</pre>	<pre>Contexte H : P ∨ Q match H with or_introl HP => GOAL1 or_intror HQ => GOAL2 end : C [destruct H as [HP HQ]]</pre>	

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
Inductive and (P Q : Prop) : Prop := conj : P -> Q -> P $\wedge$ Q	Contexte H : P $\wedge$ Q match H with conj HP HQ => GOAL end : C [destruct H as [HP HQ]]	conj GOAL1 GOAL2 : P $\wedge$ Q [split]
Inductive or (P Q : Prop) : Prop := or_introl : P -> P $\vee$ Q or_intror : Q -> P $\vee$ Q	Contexte H : P $\vee$ Q match H with or_introl HP => GOAL1 or_intror HQ => GOAL2 end : C [destruct H as [HP HQ]]	

Types inductifs

Type	L'utiliser	L'obtenir
Inductive and (P Q : Prop) : Prop := conj : P -> Q -> P $\wedge$ Q	Contexte H : P $\wedge$ Q match H with conj HP HQ => GOAL end : C [destruct H as [HP HQ]]	conj GOAL1 GOAL2 : P $\wedge$ Q [split]
Inductive or (P Q : Prop) : Prop := or_introl : P -> P $\vee$ Q or_intror : Q -> P $\vee$ Q	Contexte H : P $\vee$ Q match H with or_introl HP => GOAL1 or_intror HQ => GOAL2 end : C [destruct H as [HP HQ]]	or_introl GOAL : P $\vee$ Q [left] or_intror GOAL : P $\vee$ Q [right]